1. 搬移函数

一个函数与另一个类交流更多

// 重构前

class A(){

    B b;

    void fun1(){

        b.fun2();

        b.fun3();

        var sum = b.sum;

    }

}

class B(){

    ...

}

// 重构后

class A(){

    B b;

}

class B(){

    void fun1(){

        fun2();

        fun3();

        var sum = sum;

    }

    ...

}

1. 提炼类

一个类过于复杂，则提炼，前提是提炼的类要有意义

// 重构前

class 房子{

    // 假设房子类过于复杂

    ...

}

// 重构后

class 房子{

    窗 窗;

    门 门;

    ...

}

class 窗{

    ...

}

class 门{

    ...

}

1. 引入本地扩展

如果想要扩展一个类，那就继承它吧，并给他起一个表明扩展意义的名称